

קורס חשיבה המצאתית

סילבוס

שיעור מס'	נושא השיעור	מה עושים?
1	היכרות עם מדפסת תלת-ממד	חוקרים תמונות באמצעות מודל רואה-חושב-שואל, מכירים את סיפור המצאת המדפסת- מתבוננים, שואלים שאלות וחושבים טכנולוגית.
2	הדפסת תלת-ממד ברפואה ובמזון	חוקרים שימושים רפואיים ותזונתיים וחושבים כיצד הטכנולוגיה יכולה לסייע בקיום מצוות ובפתרון בעיות.
3	ממציאים את העתיד	מתכננים מוצר שניתן להדפיס בתלת-ממד, מציגים אותו ויוצרים עבודת אמנות תלת-ממדית. מתרגלים תכנון מוצר, שרטוט, בניית דגם, יצירתיות ופרזנטציה.
4	תעלומת גשר טקומה	מתנסים בחוזק של מבנים, חוקרים את קריסת הגשר ומציעים פתרונות לבעיה ההנדסית.
5	ארבעת מרכיבי היצירתיות	מתרגלים גמישות, מקוריות ופיתוח ויוצרים מיזם המסייע בקיום מצווה.
6	מנעל ספורט למותג	חוקרים את סמל נייק ואת סיפור הקמת החברה ולומדים כיצד רעיון, צבע וסמל יוצרים מותג. מפתחים חשיבה אסוציאטיבית, מיתוג, תקשורת חזותית ויזמות.
7	התנועה שלי - המצווה שלי	מתרגלים פיתוח מוצר, עיצוב, קופירייטינג, תמחור והצגה, תוך קידום ערכי חסד, עזרה לזולת ושמירה על הבריאות.
8	ביסלי - מתצפית לחקר	עורכים טעימה עיוורת, חוקרים את המצאת הביסלי, מפתחים חקר, ניתוח נתונים, שפה והסקת מסקנות.
9	ממציאים את הביסלי הבא	מפתחים טעם, שם ואריזה למוצר חדש. מתרגלים יזמות, עיצוב, שיווק וקבלת החלטות, תוך שילוב הלכות ברכות ואחריות תזונתית בפיתוח המוצר.
10	משחק האליאס	משנים את הנושא, החוקים והקלפים ומתכננים משחק המבוסס על תוכן יהודי וחסדי.